



INGENIERÍA EN DESARROLLO DE
**VIDEOJUEGOS Y
REALIDAD VIRTUAL**

**Escuela de Ingeniería en Desarrollo
de Videojuegos y Realidad Virtual**
Universidad de Talca
videojuegos@utalca.cl
<http://videojuegos.utalca.cl>

24 de noviembre de 2021

Se busca dos Profesores(as) Conferenciantes **Áreas de Diseño e Informática**

La Escuela de Ingeniería y Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual busca dos profesores(as) conferenciantes a tiempo completo para desempeñarse en las líneas de Informática y Diseño de la carrera. La fecha estimada para comenzar es en marzo de 2022.

Perfil de cargo área de Diseño

- Grado de magíster en Diseño de Videojuegos, Diseño de Productos, Diseño Industrial o disciplinas relacionadas (excluyente).
- Grado de doctor deseable.
- Español fluído o dispuesto a aprender rápidamente.
- Experiencia docente previa.
- Se priorizarán postulantes con experiencia en Modelado 3D, Ilustración 2D, Innovación y Desarrollo de Productos, Diseño de Videojuegos o Animación.
- Posibles cursos a dictar incluyen Design Thinking, Taller de Metodologías y Procesos Creativos, Producción Digital 2D y 3D, así como también apoyar en Talleres de Desarrollo de Videojuegos, entre otros.
- Deseable experiencia en investigación y proyectos.

Perfil de cargo área de Informática

- Grado de doctor en Ciencias de la Computación, Ingeniería en Computación, Ingeniería de Software, Ingeniería Informática o disciplinas relacionadas (excluyente).
- Español fluído o dispuesto a aprender rápidamente.

- Experiencia docente previa.
- Se priorizarán postulantes con experiencia en Videojuegos, Computer Graphics, Simulaciones Físicas, Inteligencia Artificial, Ingeniería de Software, Realidad Virtual y Aumentada o Pervasive Computing.
- Posibles cursos a dictar incluyen Algoritmos, Computación Gráfica, Física para Videojuegos, Sistemas Operativos y Redes, Bases de Datos, Microarquitectura de Computadores y Computación Paralela, entre otros.
- Se priorizarán postulantes que demuestren productividad científica mediante publicaciones en revistas WoS con factor de impacto.

Interesados(as) enviar CV incluyendo listado de publicaciones y contactos de tres referencias, junto con copia digital de grados y títulos, al correo videojuegos@utalca.cl hasta el **12 de diciembre de 2021**.