

Junio, 2024

## Convocatoria Académica

### Descripción del Cargo

El Departamento de Visualización Interactiva y Realidad virtual busca contratar un profesor en jornada completa (44h). Entre las responsabilidades del cargo se encuentran:

- Desarrollar actividades de investigación y transferencia tecnológica orientados a videojuegos y/o software interactivo.
- Docencia basada en competencias en pregrado en el programa de Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual.
- Docencia en postgrado en el área de Desarrollo de Videojuegos, Realidad Virtual y Software Interactivo, en los distintos programas de la Facultad de Ingeniería.
- Integrarse a grupos de trabajo multidisciplinarios.
- Ser autónomo en su línea de investigación a través de la adjudicación de proyectos propios o estar dispuesto a colaborar activamente en una de las líneas del departamento.
- Colaborar en actividades de gestión y extensión académica.
- Eventualmente administrar servicios tecnológicos en el área de especialización.

### Perfil de los Candidatos

Un académico con experiencia en docencia e investigación en áreas afines al quehacer del Departamento de Visualización Interactiva y Realidad Virtual, para desarrollar en dicha especialidad las actividades de: investigación básica o aplicada, transferencia tecnológica, docencia en pregrado basada en competencias y docencia de postgrado.

### Requisitos Generales de Postulación

- Formación inicial como Ingeniero Civil en Informática o computación o carrera afín.
- Grado Académico de Doctor en Ciencias de la Computación o similar, o estar pronto a obtenerlo.
- Trayectoria demostrable en investigación y potencial para continuar desarrollándola.

- Experiencia y plan de trabajo académico en áreas afines al quehacer del departamento.
- Demostrar una clara disposición a la docencia de pre y post grado, en áreas afines con Desarrollo de Videojuegos, Realidad Virtual y Software Interactivo.

### **Áreas de investigación**

- Realidad Virtual.
- Motores de Videojuegos.
- Interacción Humano-Computador.
- Inteligencia Artificial.
- Computación Gráfica.
- Otras áreas afines a los videojuegos o software interactivo.

### **Condiciones**

- Renta acorde a las cualificaciones y escala de remuneraciones de la Universidad de Talca.
- Académico adscrito a la Planta Académica No Regular del Departamento de Visualización Interactiva y Realidad Virtual de la Facultad de Ingeniería.
- Inicio actividades académicas: 01 de agosto 2024, salvo acuerdo simple firmado por el candidato seleccionado y el Decano de la Facultad de Ingeniería, donde se estipule una fecha alternativa posterior.
- Jornada laboral: Jornada completa (44 horas semanales).
- Lugar de trabajo: Facultad de Ingeniería, Campus Lircay de la Universidad de Talca, ubicado en Av. Lircay s/n, Talca. Sin perjuicio que eventualmente deba desarrollar actividades de investigación, académicas o de administración y gestión universitaria, en otras sedes de la Universidad.

## Recepción de Antecedentes

Los antecedentes se evaluarán con la siguiente rúbrica:

Ítem	Descripción
Docencia (max. 30 pts.)	Módulos semestrales de pregrado en calidad de responsable dictado en los últimos cinco años: 4 puntos cada uno distinto. Cada módulo con nombre idéntico a alguno de los anteriores: 2 punto. Módulos de postgrado: 5 puntos.
Proyectos (max. 20 pts.)	Dirección de proyecto de investigación con financiamiento externo en las temáticas afines al perfil requerido: 10 puntos cada uno. Participación en proyecto de investigación con financiamiento externo en las temáticas afines al perfil requerido: 4 puntos cada uno.
Publicaciones (max. 20 pts.)	Artículo JCR Q1 o Q2 como autor principal o de correspondencia en las temáticas afines al perfil requerido: 5 puntos cada uno. Artículo JCR Q1 o Q2 como co-autor en las temáticas afines al perfil requerido: 2 puntos cada uno. Artículo JCR Q3 o Q4 como autor principal o de correspondencia en las temáticas afines al perfil requerido: 3 puntos cada uno. Artículo JCR Q3 o Q4 como co-autor en las temáticas afines al perfil requerido: 1 punto cada uno.
Grado (max. 30 pts.)	Grado de magíster, candidatura doctoral aprobada y proyecto de tesis doctoral inscrito: 10 puntos. Grado de doctor: 30 puntos.

Pasarán a entrevista los tres mayores puntajes. La decisión final se tomará con un 60 % la rúbrica anterior y un 40 % la entrevista.

## Recepción de Antecedentes

La postulación al cargo se realizará mediante el envío por correo electrónico (nbarriga@utalca.cl) de los siguientes antecedentes:

- Curriculum Vitae.
- Contactos de 2 referencias.
- Copia de hasta 3 publicaciones que mejor demuestren la calidad de la investigación del postulante.
- Carta de presentación donde el postulante indique:
  - Intereses y declaración de propósito acerca de por qué el postulante debería ser considerado para el puesto ofertado.
  - Proyecto docente para el mediano y largo plazo en las áreas de desarrollo, transferencia tecnológica o investigación de su interés.
  - Planes para la enseñanza. Sea lo más específico posible, dando algún ejemplo acerca de la forma en la que pretende transferir sus conocimientos a los estudiantes.

- Cualquier otro documento que pueda considerar relevante.

## **Otros**

Para preguntas sobre la vacante contactar al profesor Nicolás A. Barriga, Director del Departamento de Visualización Interactiva y Realidad Virtual (nbarriga@utalca.cl). Se agendará entrevista personal y psicolaboral con cada postulante preseleccionado. En el caso de que ninguno de los postulantes se ajuste al perfil demandado por el Departamento de Visualización Interactiva y Realidad Virtual de la Universidad de Talca, el concurso podrá quedar declarado como desierto, sin perjuicio de volver a ser abierto en fechas posteriores.

El plazo máximo para entrega de documentos y antecedentes para el citado cargo queda abierto hasta el día 7 de Julio de 2024.